



.... Elektronische Rubbellose

## Technische Informationen

**LiveScratch®** Elektronische Rubbellose funktionieren auf allen Webseiten, Newsletters und eMails und können an alle Desktops, Laptops, PDAs und Mobiltelefone der neuesten Generation geschickt werden.

Zusätzlich läuft **LiveScratch®** auch als herunterladbarer Content auf modernen Handys.

Gerubbelt wird mit der Maus oder dem Cursor. Freigerubbelt werden Flächen von derzeit bis zu 500 x 500 Pixel (ca. ½ PC Bildschirm), die als Einzel- oder mehrere Flächen ganz einfach in Webseiten, Newsletter, Mails oder Handy-Applikationen integriert werden können.

Die Rubbelfläche ist frei gestaltbar mit allen Text und Zahlenkombinationen und/oder mit Bildern aller Art, z.B. Hinweistexten, Losnummern, Bildern von Sofortgewinnen etc..

Jede Applikation wird dabei individuell dem Promotionszweck, dem Webseiten- bzw. Newsletter-Lay-Out und dem Corporate ID des Users angepasst.

**Livescratch®** wird von einem im Hintergrund laufenden Spiel-Management-System gesteuert, auf dem vor der Kampagne die notwendigen Einstellungen und Konfigurationen vorgenommen werden. Dieser Rechner

- regelt u.a. eine durch Zufallsgenerator oder Parameter gesteuerte Preis-/Incentive-Vergabe (Inhalt der Rubbelfläche) über definierte Zeiträume,
- registriert Auto-ID des Rubblers (dieser Service ist nur möglich bei Mail- / Newsletter-Applikationen sofern Mailinglisten hinterlegt sind),
- übernimmt das ganze Response-Management und generiert individuell selektierbare Listen der gesammelten Response- und Kundendaten,
- informiert die Gewinner und benachrichtigt das Fulfillment.

Das neue, integrierbare Spaß - Feature „**Rubbellogie**“ erkennt und registriert zusätzlich den individuellen Rubbelverlauf und das Rubbelverhalten jedes einzelnen Rubblers. Dies ermöglicht eine statistische und vergleichende Auswertung aller Rubbelverläufe.

Klickt der Rubbler dann den „Analyse“ – Button liefert „**Rubbellogie**“ – ähnlich der Graphologie – allerdings „nicht ganz ernst gemeinte“ Rückschlüsse auf hinterlegte



## .... Elektronische Rubbellose

Eigenschaften, Rubbelverhalten etc. Das Rubbel-Ergebnis des „**Rubbelogie**“ - Tests wird am Bildschirm angezeigt oder per Mail zugestellt.

Es wird empfohlen **Livescratch**® Elektronische Rubbellose als Application-Service bei AKRIGA Ltd. oder auf von AKRIGA zugänglichen Rechnern laufen zu lassen. Natürlich läuft **Livescratch**® auch auf der kundeneigenen EDV, was allerdings den Realisierungszeitraum verlängert und weiteren Abstimmungsaufwand erfordert und die Kosten erhöht.

Demos und einige Fallstudien von **LiveScratch**® Elektronische Rubbellose finden Sie unter [www.livescratch.com](http://www.livescratch.com),

**Livescratch**® Elektronische Rubbellose werden entwickelt von:

AKRIGA Ltd.  
16, St. Omer Road  
OXFORD  
OX4 3HG  
United Kingdom  
Tel.: +44 1865 715 223,  
mailto: [info@akriga.com](mailto:info@akriga.com)

Der Deutschlandvertrieb erfolgt durch:

Your**German**Connection  
Helmut Gross  
Unit 120, Grove Technology Park  
WANTAGE / Oxon.  
OX12 9FF  
United Kingdom  
Tel.: +44 1235 760 469  
[www.yourgermanconnection.com](http://www.yourgermanconnection.com)  
mailto: [helmut@akriga.com](mailto:helmut@akriga.com)